



**grégoiry "funshark" gonzalez**

**06.30.72.38.11**

# Art director, Concept artist, 2D-3D Game artist

A. 193 av. Maurice Thorez - 94200 Ivry s/ Seine

B. 28 ans / Célibataire

C. atharil@gmail.com

D. genshoku.net

## OBJECTIF

**Travailler avec une équipe motivée et compétente sur un projet de jeu original et abouti.**

## COMPÉTENCES

### Connaissances avancées :

Maya, 3d studio max, Photoshop, Painter, Windows.

### Connaissances intermédiaires :

Zbrush, MudBox, Unity 3D, Illustrator, After-effects, Flash, InDesign.

### Connaissances basiques :

Softimage, UDK, FX composer, CGFX, Combustion, Motion builder, Premiere, Director, Xpress, Mac os, Dos.

### Langues:

Anglais niveau intermédiaire

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

**2001 - 2004**

### Communication visuelle / Illustration

Axe Sud - Marseille

**2002**

### Baccalauréat Scientifique

Lycée Jean Monnet - Vitrolles

## INTÉRÊTS PERSONNELS

Jeux vidéo (loisir et développement).

Dessin, peinture, sculpture, voyages, culture asiatique, sport, animation, batterie, chant...

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**septembre 2010**

### GRAPHISTE 2D-3D

Purple Prod - Paris

**Application Unity 3D :** Prise en charge de la partie graphique.

**juin 2005 - aout 2010**

### GRAPHISTE 2D-3D

F4 - Paris

**Exalight, Empire of Sports :** Concept art, Modélisation 3D, Textures, Lighting

**Others :** Gestion du parc informatique, Web Design, Montage vidéo et Post-prod

**2004 / 2005**

### GRAPHISTE 2D-3D

FREELANCE - Marseille

**2003**

### GRAPHISTE 2D *mobile*

LSP - Marseille

conception de sprites / tiles.

## PUBLICATIONS

**2009**

Illustration affiche Epitanime 2009

**2008**

Artbook cafésalé n°2

**2005**

Exposition cafésalé «Machines Volantes»