



**grégory "funshark" gonzalez**

**06.30.72.38.11**

# Art director, Concept artist, 2D-3D Game artist

A. 193 av. Maurice Thorez - 92400 Ivry s/ Seine

B. 27 ans / Célibataire

C. atharil@gmail.com

D. genshoku.net

E. genshoku.net/pro.html

## OBJECTIF

**Travailler avec une équipe motivée et compétente sur un projet de jeu original et abouti.**

## COMPÉTENCES

### Connaissances avancées :

Maya, 3d studio max, Photoshop, Painter, Windows.

### Connaissances intermédiaires :

Zbrush, MudBox, Unity, Illustrator, After-effects, Flash, InDesign.

### Connaissances basiques :

Softimage, UDK, FX composer, CGFX, Combustion, Motion builder, Premiere, Director, Xpress, Mac os, Dos.

### Langues:

Anglais niveau intermédiaire.

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

### 2001 - 2004

#### Communication visuelle / Illustration

Axe Sud - Marseille

### 2002

#### Baccalauréat Scientifique

Lycée Jean Monnet - Vitrolles

## INTÉRÊTS PERSONNELS

Jeux vidéo (loisir et développement).

Dessin, peinture, sculpture, voyages, culture asiatique, sport, animation, batterie, chant...

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### 2005 - 2010

#### GRAPHISTE 2D-3D

F4 - Paris

**Eco City :** Concept art, Modélisation 3D, Textures, Animation, Illustration, PAO

**Exalight :** Concept art, Modélisation 3D, Textures

**Empire of Sports :** Modélisation 3D, Textures, Lead character artist, Lighting

**Others :** Gestion du parc informatique, Web Design, Montage vidéo et Post-prod

### 2004 / 2005

#### GRAPHISTE 2D-3D

FREELANCE - Marseille

Rough, illustration, coloriste, conception créative, design interactif et graphique, publicité, identité visuelle, story board, animation.

### 2003

#### GRAPHISTE 2D *mobile*

LSP - Marseille

## PUBLICATIONS

### 2009

Illustration affiche Epitanime 2009

### 2008

Artbook cafésalé n°2

### 2005

Exposition cafésalé «Machines Volantes»